

## ABSTIMMUNG EINWOHNERGEMEINDE VOM 28. JUNI 2020

Am Sonntag, den 28. Juni 2020 findet folgende Abstimmung statt:

### Abstimmung der Einwohnergemeinde Saas-Fee

- Wahlsystemwechsel; Majorz statt Proporz

<b>ÖFFNUNGSZEITEN DER URNEN (Gletscherstube, 1. Stock Gemeindehaus)</b>	
Sonntag, 28. Juni 2020	10.00 Uhr – 11.00 Uhr

### ABSTIMMUNGSMATERIAL

Alle stimmberechtigten Personen erhalten vor der Abstimmung einen persönlich adressierten Umschlag mit dem amtlichen Stimmmaterial (Rücksendungsblatt / Kuvert und Stimmzettel) für die Abstimmung.

### ANLEITUNG ZUR STIMMABGABE AN DER URNE

Das nach Hause zugestellte amtliche Stimmmaterial (Rücksendungsblatt / Kuvert und Stimmzettel) muss an die Urne mitgenommen werden.

### ANLEITUNG ZUR BRIEFLICHEN STIMMABGABE

- Den Stimmzettel auswählen bzw. ausfüllen, diesen anschliessend in das dafür vorgesehene Stimmkuvert legen;
- Das Stimmkuvert in den Übermittlungsumschlag legen;
- Auf dem Rücksendungsblatt die Unterschrift anbringen, andernfalls die Stimmen ungültig sind;
- Das Rücksendungsblatt mit dem Stimmkuvert in den Übermittlungsumschlag legen, so dass die Adresse der Gemeinde im Sichtfenster erscheint;
- Den Übermittlungsumschlag frankieren und rechtzeitig der Post übergeben, so dass er spätestens am Freitag, der dem Urnengang vorausgeht, bei der Gemeindeverwaltung eintrifft;

Demnach muss der Übermittlungsumschlag spätestens am Dienstag mit B-Post oder am Donnerstag mit A-Post verschickt werden;

Es ist auch möglich, den Übermittlungsumschlag unfrankiert auf der Gemeindekanzlei in die bereitstehende Urne zu werfen;

- **WICHTIG:** Den Übermittlungsumschlag nicht in den Gemeindebriefkasten im Gemeindehaus werfen, da sonst die Stimmen ungültig sind.

### FORMELLES ZUM URNENGANG

Im Zusammenhang mit den Wahl- und Auszählbüros muss der Gemeinderat ein Schutzkonzept erstellen, die Anwesenheitsliste der Personen, die an der Urne stimmten, aufbewahren und die Einhaltung der Empfehlungen des BAG betreffend Hygiene und soziale Distanz soweit wie möglich gewährleisten.