

Information an die Bevölkerung über die Gemeinderatssitzung vom 30. September 2024

Protokolle Gemeinderat – Veröffentlichung der Beschlüsse

Der Gemeinderat bringt den Bürgern hiermit die Beschlüsse von allgemeiner Tragweite zur Kenntnis. Es werden nur jene Beschlüsse veröffentlicht, welche schutzwürdiges privates oder öffentliches Interesse nicht verletzen. Der Gemeinderat hält jeweils fest, welche Beschlüsse veröffentlicht werden.

Der Gemeinderat stützt sich hierbei auf die Bestimmungen im Gemeindegesetz (Art. 101, Öffentlichkeit der Protokolle und Beschlüsse)

Bauanzeigen

Hotel les Amis

Auswechslung Fenster

MFH Atlantic 2

Fassaden- und Balkonsanierung

MFH Chateau A & B

Dachsanieung

Gemeinderatswahlen 2024; Stimmregister

Der Gemeinderat nimmt zur Kenntnis, dass gemäss Artikel 9 kGPR in kommunalen Angelegenheiten die Stimmbürgerinnen und Stimmbürger stimmberechtigt sind, die am Wahl- oder Abstimmungstag seit 30 Tagen in der Gemeinde Wohnsitz haben.

Die Frist beginnt gemäss Artikel 10 mit dem Tag der Hinterlegung des Heimatscheines.

Für die Gemeinderatswahlen 2024 vom 13. Oktober 2024 ist diese Frist für Zuzüger aus allen Gemeinden somit am Freitag, 13. September 2024 abgelaufen.

Strafverbal Nichteinhaltung Hundeleinenpflicht

Der Gemeinderat spricht 1 Busse infolge Nichteinhaltung der Hundeleinenpflicht aus.

Ärztzentrum; Aushubarbeiten; Arbeitsvergabe

Der Gemeinderat erteilt den Auftrag für die Aushubarbeiten des Ärzte zentrums an die Volken Group AG / Walpen AG.

Elektrizitätsversorgung Saas-Fee; Software Energiemanagement

Der Gemeinderat genehmigt die Anschaffung einer Energiemanagement Software und erteilt den entsprechenden Auftrag an die Inventsys AG, Zürich.

Bergrestaurant Plattjen; Anschaffung Mobiliar & Küchengeräte

Der Burgerrat erteilt den Auftrag für die Anschaffung von Mobiliar & Küchengeräten für das Bergrestaurant Plattjen an die Firma Hobeda Hotelbedarf Interlaken AG.

Nächste Gemeinderatssitzung

Die nächste Gemeinderatssitzung findet am Montag, 14. Oktober 2024 statt.